



Disney PIXAR Cars

Knifflige Rätsel, tolle Basteltipps, Malen und mehr

Egmont Ehapa 2013 • 34 Seiten + Poster • 4,50 • ab 10 J.

2006 erschien der Animationsfilm „Cars“, und weil er den Kindern gar so gut gefiel, folgte 2011 „Cars 2“. Diese Streifen hatten geringeren Erfolg bei Erwachsenen, weil sie sehr auf Geschwindigkeit und schrille Farbeffekte setzten, aber je jünger ihr Publikum war, desto mehr kamen sie an. Handwerklich waren die Filme herausragend gemacht: Die Animation war neue Wege gegangen, die Filmmusik stammte von Randy Newman. Die deutsche Synchroni-

sation erfolgte durch so gute Sprecher wie Daniel Brühl, Friedrich Schönfelder, Nadja Tiller, Rick Kavanian, Oliver Kalkhove und Mario Barth und weil der Film ein Sportfilm ist, waren natürlich auch Sportgrößen wie Niki Lauda und Michael Schumacher, Franziska von Almsick und Mika Häkkinen dabei.

Die Vermarktungswelle lief und lief, schnell wurde aus dem üblichen Merchandising geradezu ein Orkan. Bücher, Lexika, Bilderbücher, Comics, Labyrinthspiele, Kinderpuzzle, Hörspiele, Memories – nichts, was nicht ausprobiert wurde. Woher dieser außerordentliche Erfolg rührte, war schwer zu begreifen. Der Disneysche Niedlichkeitsfaktor allein konnte es nicht sein, der war von „Bambi“ über „Dumbo“ bis „Nemo“ auch schon gegeben. Herzerwärmend war auch hier die Geschichte: das letzte Rennen von „Lightning“, dem Auto, das es noch mal wissen will. Der zunächst unkonzentriert fährt und bald weit hinten liegt, bis er merkt, dass alle seine Freunde ihm zur Seite stehen. Endlich drauf und dran zu gewinnen, merkt er, dass „King“, sein stärkster Gegner, aus dem Rennen geworfen worden ist. Für den aber ist der Sieg deshalb besonders wichtig, weil er das letzte Mal am „Piston Cup“ teilnimmt. Also schiebt Lightning das ramponierte Gefährt über die Ziellinie, verliert dadurch zwar den Cup, gewinnt aber die Herzen von ganz Radiator Springs.

Ein einfaches Durchblättern macht klar, warum auch dieses neue Rätsel-, Bastel- und Malheft ein Erfolg werden wird: Es enthält so ziemlich alles, was Kindern einst und heute Freude macht (auch wenn die Grafik heute längst eine andere geworden ist). Da gibt es Poster, Ausschneide- und Malbögen, außerdem eine Riesenwundertüte mit Kartenspiel, Button, Kugelschreiber, Radiergummi und allen Hauptfigurautos als Abziehbildern. Im Heft selber findet sich außer einer Menge gekonnt kniffliger Rätsel, sogar ein Psychoquiz („Welche Cars-Figur bist Du?“). Ein Spaß für 10- bis 12-jährige, die auf längeren Autofahrten oder überall dort unterhalten werden wollen, wo sich die Interessen der Generationen als wenig kompatibel erweisen.

www.alliteratus.com

www.facebook.com/alliteratus w <https://twitter.com/alliteratus>

© Alliteratus 2013 • Abdruck erlaubt unter Nennung von Quelle und Verfasser