



Sandy Lohß

Das geheimnisvolle Inselabenteuer ★★★★★

EMF 2021 · 32 S. · 5.99 · ab 7 · 978-3-96093-883-5

Was für ein schönes Heft! Alles drin, was das Herz von Kindern etwa ab Grundschulalter begehrt, und eine wunderbare Beschäftigung für Freizeit und Ferientage, vieles schon zum Vorlesen geeignet, auch wenn es ganz sicher am meisten Spaß macht, wenn man ganz eigenständig damit hantieren kann. Das gelingt sicher gegen Mitte des zweiten Schuljahrs.

Ein Inselabenteuer lädt ein – das macht aus dem Heft nicht einfach ein Buch mit Beschäftigungsideen, sondern auch eine durchgehende abenteuerliche Geschichte. Und die beginnt damit, dass Toni eines Morgens aufwacht, weil er nasse Füße hat. Und nein, es war nicht seine große Schwester Emma, die Wasser und Sand in sein Bett geschüttet hat, sondern die beiden sind, wie auch immer, ganz überraschend in der Nacht auf eine richtige Insel gelangt. Fast wie Robinson Crusoe (übrigens eine gute Gelegenheit, den Herrn mit seinen Abenteuern vorzustellen). Und von nun an bietet jede Aufschlagseite ein Stückchen Geschichte zum Vor- oder Selberlesen und ein wunderbares Bild von der Insel, dazu den roten Kreis mit der Überschrift „Aufgabe“. Und erst wenn man die gelöst hat, geht das Abenteuer ein kleines Stückchen weiter – aber keine Angst, für den schrecklichen Fall der Fälle, dass das mal nicht klappen will, gibt es hinten kindgerechte Lösungen im Bild.

Da sie nicht wissen, wo sie sind und wie es auf der Insel aussieht, versuchen sie alles mögliche: Sie steigen auf einen Berg, fangen im Meer einen Fisch, den sie über Feuer braten, schlafen unter Sternen. Sie entdecken unbekannte Tiere und folgen ihren Spuren, ernten eine Kokosnuss, erforschen eine dunkle Höhle – und finden einen Schatz, mit dem sie dann auf einem selbstgebauten Floß nach Hause schippern ... wo Toni dann ganz plötzlich zu Hause auf der Decke aufwacht, auf der er eingeschlafen war!

Man muss das gar nicht so reißerisch „Escape Game“ nennen, das Abenteuer macht mit seinen Rätselaufgaben und Basteleien auch ohne das Spaß. Denn die Aufgaben in den roten Kreisen, die zum Mitmachen einladen, sind vielfältiger Art und stehen immer in direktem Bezug zum jeweiligen Stück der Geschichte: die bereits gezeichnete Landschaft ausmalen und gestalten, einen Weg durch den Dschungel finden, einen Origami-Fisch basteln, (für den Fortgang der Geschichte) dringend benötigte Dinge auf den Bildern zusammensuchen, Punkte zu Sternen am Himmel verbinden, eine geheime Botschaft aus der Schatzkiste entziffern ... nichts wiederholt sich, und die Ideen sind frisch und unverbraucht. Was für eine schöne, lange dauernde Reise, die man zu jeder Zeit unternehmen kann und die viel Vorfreude weckt auf die Zeit, wo man tatsächlich wieder verreisen kann.



Aber es gibt noch mehr, nämlich die auf vielen Seiten eingestreuten bunten Kästchen „fact !“, die über irgendetwas informieren, was auf dem jeweiligen Bild wichtig und interessant ist: die Verwandtschaft des Menschen mit dem Affen, kleine Fische als Unterwasser-Putzkolonne für Wale und Haie, das Suchen und Entdecken von Sternbildern, das Innere von Kokosnüssen, das Entstehen von Wirbelstürmen oder auch mal, wie man einen Seemannsknoten bindet.

Ein wunderbares Buch voller Ideen und Wissen, perfekt auf die Bedürfnisse und Interessen der angesprochenen Altersgruppe zugeschnitten – und das auch noch zu einem unschlagbar niedrigen Preis! Danke, EMF – und gern mehr davon!